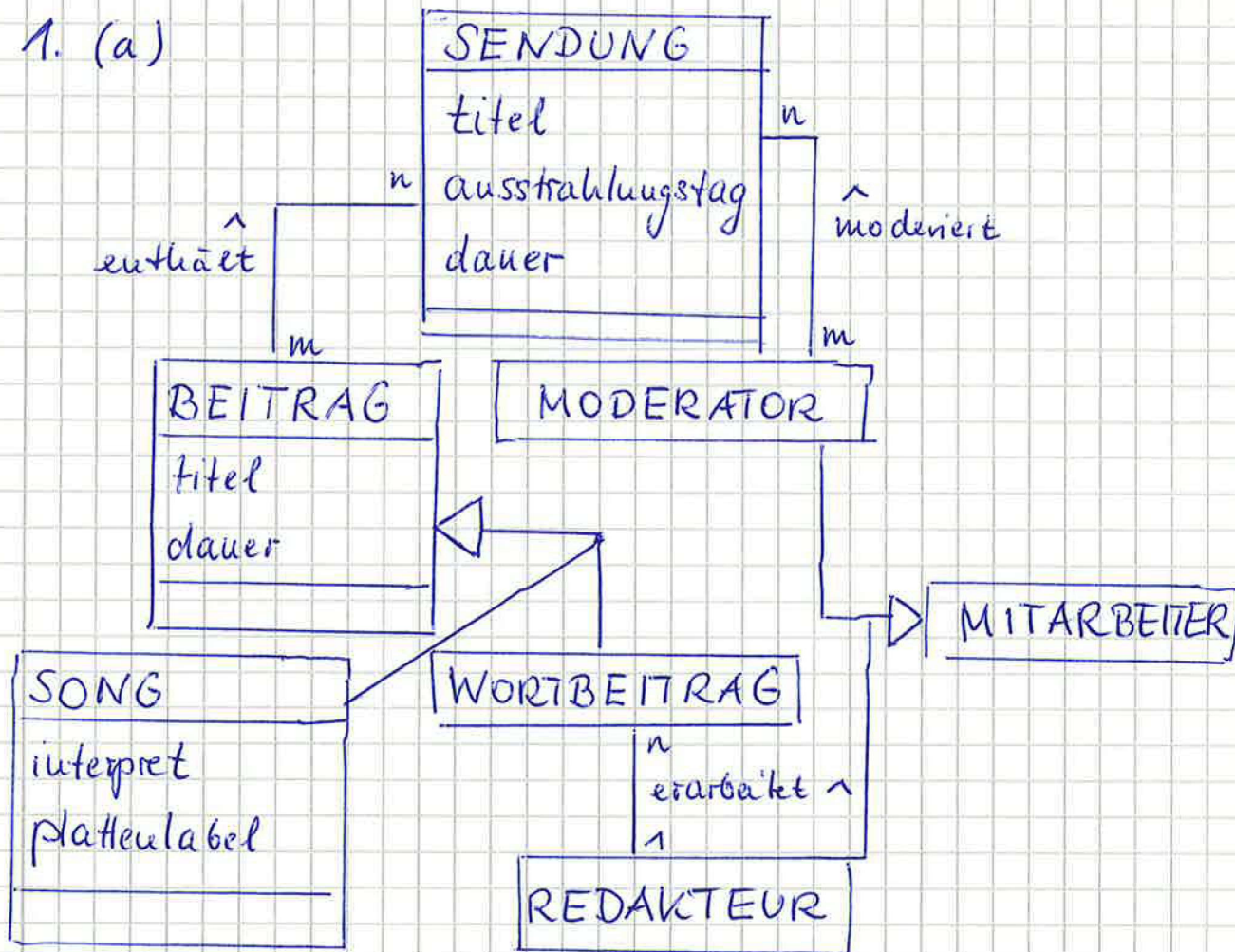


INF 1. Modellierung und Programmierung I.

10

1. (a)



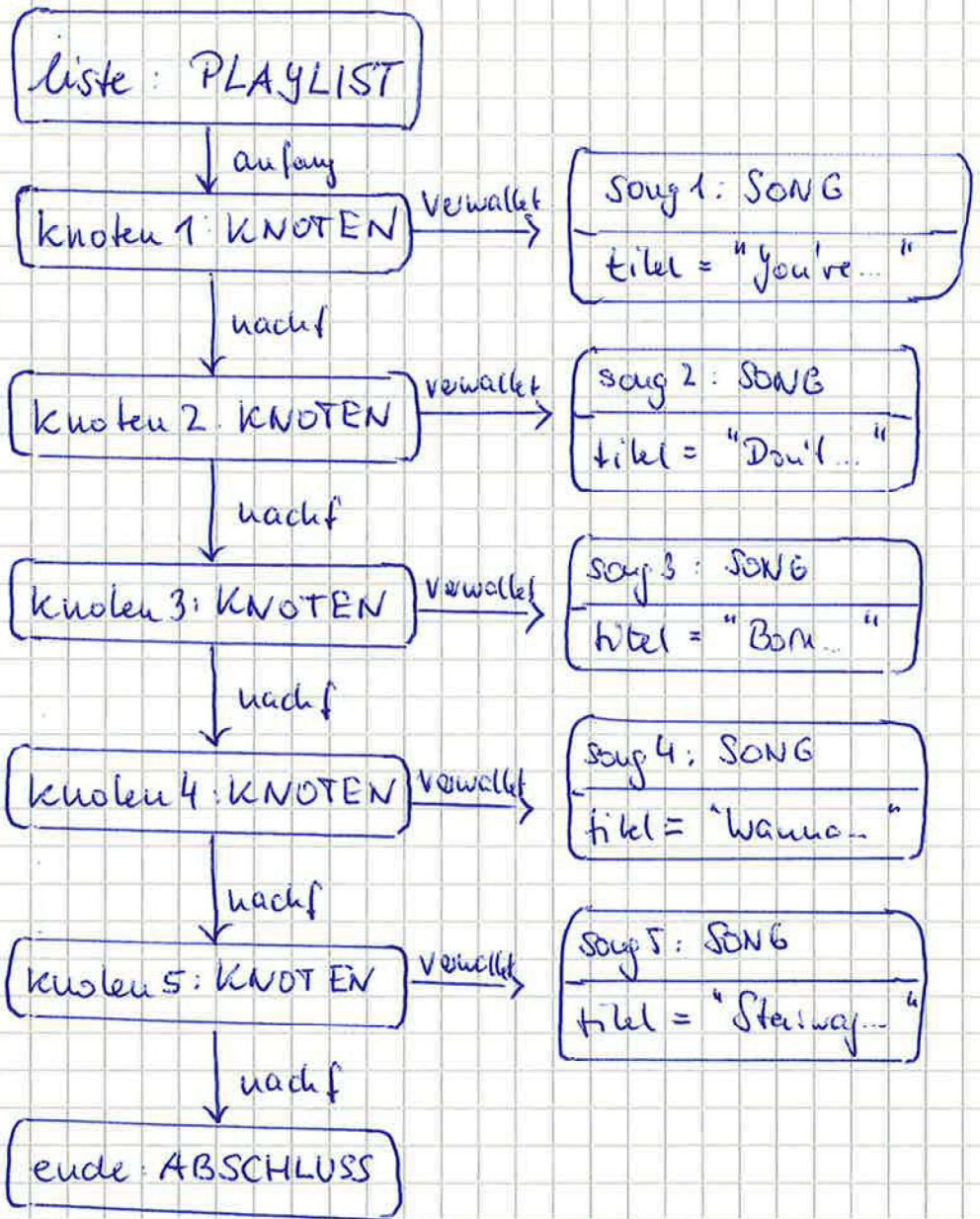
4

(b) (i) Die Häufigkeit, wie oft ein bestimmte Spot abgespielt wurde, soll bestimmt werden.

(ii) Der Anteil der Werbung in einer bestimmten Sendung soll ermittelt werden.

(c)

5



(d) in PLAYLIST:

10

```

void einfüegen Nach (String titelVorgaenger,
                    String titelNeu) {
    anfang.einfuegen Nach (titelVorgaenger, titelNeu);
}

```

in LISTENELEMENT

```

abstract void einfüegen Nach (String titelVorgaenger,
                              String titelNeu);

```

in KNOTEN:

```
KNOTEN (SONG s, LISTENELEMENT l) {  
    verwaltet = s;  
    nachfolger = l;  
}
```

```
void einbauenNach (String h1elVorgaenger, String h1elNeu) {  
    if (verwaltet.istGleich(h1elVorgaenger)) {  
        KNOTEN k = new KNOTEN (new SONG (h1elNeu),  
                                nachfolger);  
        nachfolger = k;  
    } else {  
        nachfolger.einbauenNach (h1elVorgaenger, h1elNeu);  
    }  
}
```

in ABSCHLUSS:

```
void einbauenNach (String h1elVorgaenger, String h1elNeu) {  
    System.err.println("Vorgaenger nicht vorhanden!");  
}
```

(e) Da Stapel nach LIFO arbeiten, werden
3
zunächst abgegebene Songwünsche bewachtellig.

(f) Stapel: vorne Einlegen und Entnehmen
2
Liste: hinten Einlegen und vorne Entnehmen

2. (a) Statt Nachfolger nun rechte Nachfolger
und linker Nachfolger

(b) (A) $n = 0$ ein Abschluss (einziges Element
des Baums)
 $n + 1 = 1 \checkmark$

(IV) Baum mit n Knoten, $n + 1$ Abschlüsse

(IS) neuen Knoten hinzufügen. ($n \rightarrow n + 1$)

\rightarrow Entfernen eines Abschlusses

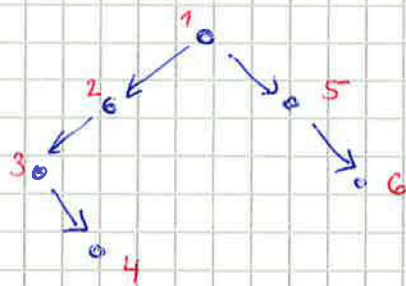
\rightarrow Hinzufügen Knoten mit zwei
Abschlüssen

Nach IV nun $n + 1 - 1 + 2 = (n + 1) + 1$
Abschlüsse \rightarrow Behauptung gezeigt \checkmark

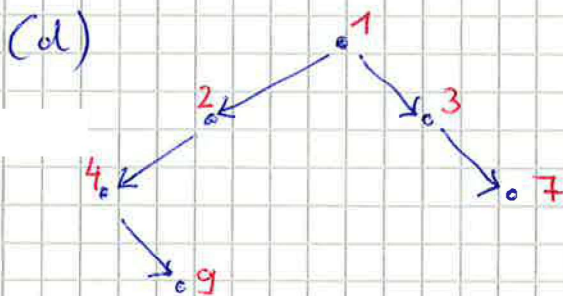
Speicherplatz bei 70 000 000 Knoten.

$70\,000\,000 \cdot 32 \text{ Byte} \approx 2,24 \text{ GB}$

(c) Pre order / Tiefensuche:

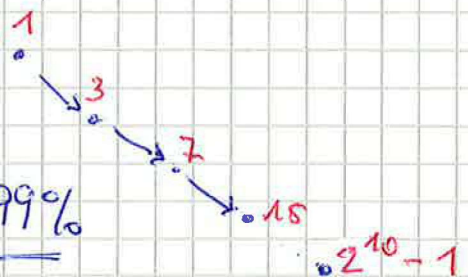


Rückführung möglich
begleitend mit jedem
Eintrag



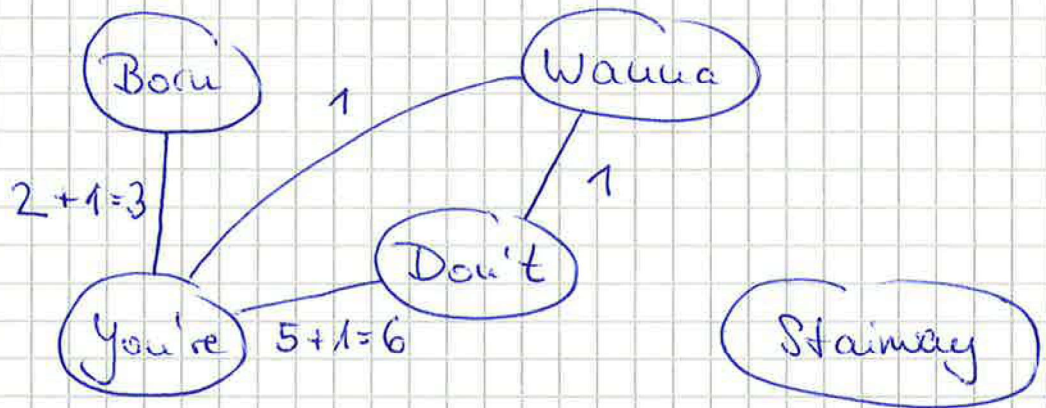
(e) „Schlimmste“ Struktur:

unbelegt: $\frac{2^{10} - 10}{2^{10}} \approx 99\%$



4. (a) gewichtet \leadsto Häufigkeit der Abfolge
als Kantengewicht
unweighted \leadsto keine Rolle spielt, welcher
Bug zuerst gehört wurde

(b)



	Bonu	Don't	Stairway	Wauua	You're
Bonu	—	—	—	—	3
Don't	—	—	—	1	6
Stairway	—	—	—	—	—
Wauua	—	1	—	—	1
You're	3	6	—	1	—

(c)

```

void favListeAusgeben (String titel) {
    int i = knotenIndex Geben (titel);
    if (i < 0) {
        System.err.println ("Titel ex. nicht!");
    } else {
        favListeAusgeben (i);
    }
}
  
```

```

void favListeAusgeben (int i) {
    System.out.println (knoten [i]. getInhalt ().
        getTitle () + " ");
    knoten [i]. setBesucht (true);
    int max = 0;
    int next = -1;
    for (int k = 0; k < anzahlKnoten; k++) {
        if (matrix [i] [k] > max && !knoten [k].
            getBesucht ()) {
            max = matrix [i] [k];
            next = k;
        }
    }
    if (max > 0) { favListeAusgeben (next); }
}

```

Dieses Werk ist lizenziert unter einer Creative Commons Namensnennung - Nicht-kommerziell - Weitergabe unter gleichen Bedingungen 4.0 International Lizenz.